

## BUT DU JEU

Faire tomber le ballon dans le camp adverse.

Amener l'adversaire à ne pas pouvoir renvoyer le ballon chez moi.

## LA MARQUE

### MARQUER UN POINT :

L'équipe qui remporte l'échange marque un point qu'elle ait ou non le service. Si elle n'avait pas le service, elle le récupère et tourne d'une position. Un point est marqué à chaque échange.

### GAGNER UN SET :

Un set est gagné par l'équipe qui marque 25 points avec 2 points d'écart. En cas d'égalité à 24, le set continue jusqu'à 2 points d'écart.

### GAGNER LE MATCH :

Le match est gagné par l'équipe qui remporte 2 ou 3 sets selon la formule sportive retenue. En cas d'égalité, le dernier set est joué en 15 points avec 2 points d'écart.

Tu veux en savoir davantage sur le volley, sur les règles du jeu, le rôle de chacun ?



Scannez pour plus d'infos !



# DEVIENS ARBITRE



FFvolley

TOUS LA MÊME PASSION !

COÉQUIPIÈRES, COÉQUIPIERS

ADVERSAIRES

ENTRAÎNEURS

ARBITRES

MARQUEURS

DIRIGEANT(E)S

BÉNÉVOLES

PARENTS

PUBLIC

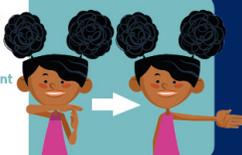
CHACUN SA PLACE  
CHACUN SON RÔLE

## LES GESTES À CONNAÎTRE

**ÉQUIPE AU SERVICE**  
Etend le bras du côté de l'équipe qui devra servir.



**TEMPS-MORTS**  
Pose la paume d'une main sur les doigts de l'autre, tenue verticalement (forme du T) et indique ensuite l'équipe demandeuse.



**REMPACEMENT**  
Rotation d'un avant-bras autour de l'autre.



**PÉNÉTRATION DANS LE CAMP ADVERSE**  
Montre du doigt la ligne centrale



**DOUBLE FAUTE ET ÉCHANGE À REJOUER**  
Lève verticalement les deux pouces.



**AUTORISATION DE SERVIR**  
Déplace la main pour indiquer la direction du service.



**BALLON "DEHORS" (OUT)**  
Lève les avant-bras verticalement, les mains ouvertes et les paumes vers soi.



**BALLON "DEDANS" (IN)**  
Etend le bras et les doigts vers le sol.



**BALLON TOUCHÉ**  
Frotte avec la paume d'une main les doigts de l'autre placés en position verticale.



**DOUBLE CONTACT**  
Lève deux doigts écartés.



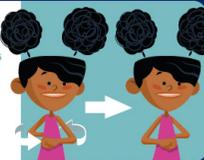
**QUATRE TOUCHES**  
Lève quatre doigts écartés.



**FILET TOUCHÉ PAR LE JOUEUR**  
Indique le côté approprié du filet avec la main correspondante.



**CHANGEMENT DE CAMP**  
Lève les avant-bras en avant et en arrière et tourne les autour du corps.



**FIN DE SET (OU DE MATCH)**  
Croise les avant-bras devant la poitrine, les mains ouvertes.



## SANS ARBITRE IL N'Y A PAS DE JEU

L'arbitre fait respecter les règles et protège les joueurs.  
Alors...  
On le salue !  
On respecte ses décisions !  
On lui fait confiance !  
On accepte ses erreurs !



## PROTOCOLE D'AVANT MATCH

Présence des arbitres et marqueur  
une heure avant le début de la rencontre  
Récupération des fiches de composition d'équipe et les licences  
Vérification des licences et des surclassements  
Remplissage de la feuille de match

Tirage au sort  
Échauffement au filet,  
Collecte des fiches de position

Vérification des numéros des joueurs sur le terrain  
Le match peut débuter

## PREMIER ARBITRE

J'exprime par gestes ma décision, je ne parle qu'avec le capitaine en cas de besoin

Mon coup de sifflet doit être bref, vif et audible.

**Je dirige la rencontre en sifflant, à chaque échange :**

La mise en jeu (le service).  
La fin de l'échange (ballon au sol, faute, ...).

**Puis par gestes, j'indique :**

L'équipe qui a le service,  
Puis le geste correspondant à la faute.

Mes gestes doivent être hauts et visibles pour les équipes mais aussi pour les spectateurs.  
Si je ne sais pas, j'indique "échange à rejouer"